



**Universidad de Guadalajara  
Centro Universitario de los Lagos**

**PROGRAMA DE ESTUDIO FORMATO BASE**

**1. IDENTIFICACIÓN DEL CURSO**

Nombre de la materia

**Redes III**

Clave de la materia:	Horas de teoría:	Horas de práctica:	Total de Horas:	Valor en créditos:
<b>SI123</b>	<b>80</b>	<b>0</b>	<b>80</b>	<b>11</b>

Tipo de curso: (Marque con una X)

C= Curso	<input checked="" type="checkbox"/>	P= practica	CT = curso-taller	M= módulo	C= clínica	S= seminario
----------	-------------------------------------	-------------	-------------------	-----------	------------	--------------

Nivel en que ubica: (Marque con una X)

L=Licenciatura	<input checked="" type="checkbox"/>	P=Posgrado
----------------	-------------------------------------	------------

Prerrequisitos formales (Materias previas establecidas en el Plan de Estudios)

**SI121 SI130**

Prerrequisitos recomendados (Materias sugeridas en la ruta académica aprobada)

Departamento:

**DEPARTAMENTO DE CIENCIAS EXACTAS Y TECNOLOGIA**

Carrera:

**SISTEMAS DE INFORMACIÓN**

Área de formación:

Área de formación básica común obligatoria.		Área de formación básica particular obligatoria.	<input checked="" type="checkbox"/>	Área de formación básica particular selectiva.		Área de formación especializante selectiva.		Área de formación optativa abierta.
---	--	--	-------------------------------------	--	--	---	--	-------------------------------------

Historial de revisiones:

Acción:	Fecha:	Responsable
Revisión, Elaboración		
<b>Elaboración</b>		<b>CULAGOS</b>
<b>Revisión</b>	<b>JULIO 2011</b>	<b>María del Rocío Ramírez</b>

Academia:

**Academia de Computo**

Aval de la Academia:

<b>Nombre</b>	<b>Cargo</b> Presidente, Secretario, Vocales	<b>Firma</b>
<b>Lic. Auria Lucía Jiménez Gutiérrez</b>	<b>Presidente</b>	
<b>Carmen E. Rivera O.</b>	<b>Secretario</b>	

## 2. PRESENTACIÓN

La ventana al mundo de la información global es internet, el conocimiento de su evolución, estructura, funcionamiento, potencialidades y debilidades posibilita el que el alumno en el manejo de la información digital adquiera la capacidad de usarlo en el desarrollo de su práctica profesional.

El curso de Redes III le muestra al estudiante, algunas de las herramientas que puede utilizar para la creación y administración de sitios Web que incremente la productividad de su trabajo. Ubicándolo en un conocimiento actual, de vanguardia y en constante evolución.

## 3. OBJETIVO GENERAL

Al finalizar el curso, el alumno tendrá la capacidad de conocer el contenido en un sitio web en forma global; aprenderá a administrar el contenido repetitivo mediante el uso de hojas de estilo en cascada y el uso de plantillas definidas por el mismo. Tendrá la capacidad para analizar y conocer las características que distinguen los sitios de alto impacto y los medios para crearlos.

## 4. OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Tendrá habilidad para identificar los diferentes elementos constructivos empleados en la creación y administración de sitios web.
- Entenderá y asumirá los nuevos retos de conocimiento que representa la evolución permanente de esta área específica de la informática.
- Tendrá a su alcance el conocimiento suficiente para proyectar, construir y ejecutar proyectos de desarrollo que involucren el uso de la Web.
- Al finalizar el curso construirá de forma integra un proyecto completo y funcional de un sitio Web.
- Manejara las más recientes herramientas, que le ayudarán a crear sitios Web efectivos.

## 5. CONTENIDO

Temas y Subtemas

**UNIDAD I    SERVIDORES WEB**

- 1.1 Definición de un servidor Web
- 1.2 Características importantes de un webserver
- 1.3 Servidores web en diferentes sistemas operativos
- 1.4 Requerimientos para instalar en web server

## UNIDAD 2 HTML

- 2.1 Generalidades de HTML y documentación de HTML
- 2.2 Una pagina básica
- 2.3 Dando forma al texto
- 2.4 Imágenes, Alineación y dimensionado de imágenes y Formato de imágenes.
- 2.5 Caracteres especiales
- 2.6 Los estándares del HTML
- 2.7 Fondos
- 2.8 Tablas, Formularios
- 2.9 Gifs animados
- 2.10 Mapas, Frames
- 2.11 Contador de visita
- 2.12 Sonidos y Trucos

## UNIDAD 3 DISEÑO EN HTML

3

- 3.1 Hojas de estilo en cascada
  - 3.1.1 Introducción a las hojas de estilo en cascada
  - 3.1.2 Hojas de estilo en cascada (atributos)
  - 3.1.3 Hojas de estilo en cascada (consejos de utilización)
- 3.2 Applets de java
- 3.3 Canales de chat en paginas web
- 3.4 Componer con estilo
- 3.5 Publicación y promoción de una página web
- 3.6 Introducción a la administración de Webserver.

## UNIDAD 4 INSTALACIÓN Y ADMINISTRACIÓN DEL WEBSERVER

4

- 4.1 Optimización de servidores Web's
- 4.2 Programación CGI
- 4.3 SQL
- 4.4 Inducción a las clases en VFP
- 4.5 Librerías West Wind Web Connection
- 4.6 Bases de datos en línea de Internet
- 4.7 DHTML/javascript/VBScript

## 7. TAREAS, ACCIONES Y/O PRÁCTICAS DE LABORATORIO

a)	Aprendizaje grupal y autogestivo.
b)	Aplicación de prácticas del laboratorio
c)	Integración individual de productos de aprendizaje (reportes de lectura, ensayos, formatos de intervención, trabajos de investigación, presentaciones, entre otros).

## 8. BIBLIOGRAFÍA BÁSICA

1	Aprenda Microsoft Windows Server 2008, José Luis Raya, Laura Raya, Miguel Ángel Martínez, Alfaomega RA-MA
2	Ubuntu Linux Paso a Paso, Jeffrey Orloff, MC Graw Hill
3	Internet

## 9. BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA (Preferentemente ediciones recientes, 5 años)

1	Suse Linux 10 Bible, Justin Davies, Roger Whittaker and William Van Hagen, Wiley
2	Internet

## 10. CRITERIOS Y MECANISMOS PARA LA ACREDITACION

Acreditación: Para tener derecho a examen ordinario el alumno deberá cumplir con un 80% de las asistencias y para tener derecho a examen extraordinario el alumno deberá cumplir con el 60% de las asistencias.

De acuerdo con la normatividad de esta materia el alumno tiene la posibilidad de realizar exámenes extraordinarios.

Asimismo, esta materia puede ser acreditada por competencias para lo cual el alumno deberá registrar su solicitud en el departamento al cual pertenece la materia, de acuerdo con el calendario escolar vigente.

Esta materia también puede ser sujeta a revalidación, acreditación o convalidación de acuerdo con la normatividad vigente.

## 11. EVALUACIÓN Y CALIFICACIÓN

Unidad de Competencia:	Porcentaje:
Examen Departamental	35%
Examen Ordinario	25%
Productos de Práctica	5%
Tareas	5%
Desarrollo de proyecto de Sitio Web	30%
<b>TOTAL</b>	<b>100%</b>