



## **Diplomado en Innovación y Creatividad**

### **Contenido Temático**

#### **UNIDAD 1.- Innovación y creatividad: conceptos centrales**

Objetivo: Conocer y diferenciar los conceptos de Creatividad e Innovación, así como lograr el manejo del proceso sobre el cual se sustenta la creatividad con relación a la organización y gestión con la innovación tecnológica.

- 1.1 Desarrollo, Creatividad e Innovación Tecnológica
- 1.2 Creatividad e Innovación
- 1.3 El proceso creativo
  - 1.3.1 Formas de destruir la creatividad
  - 1.3.2 Formas de fomentar la creatividad
- 1.4 Habilidades del Innovador
- 1.5 Organización de desarrollo e innovación tecnológica
- 1.6 Gestión de los procesos de desarrollo de innovación tecnológica
- Práctica 1.1: Innovación y creatividad
- Práctica 1.2: Lluvia de ideas (Brainstorming)

#### **UNIDAD 2.- Ambientes de Innovación y creatividad**

Objetivo: Conocer los diversos ambientes de desarrollo tecnológico, para la gestión de la innovación.

- 2.1 Conceptos de desarrollo e innovación tecnológica
- 2.2 La cultura de la innovación
- 2.3 Componentes de la Sociedad del Conocimiento
- Práctica 2.1: Análisis morfológico
- Práctica 2.2: Analogías

#### **UNIDAD 3.- Innovación y creatividad, equipos multidisciplinarios**

Objetivo: Integrar y dimensionar los perfiles multidisciplinarios para la generación I+D+i

- 3.1 Multidisciplina y procesos de Innovación
- 3.2 Trabajo en Equipo
- 3.3 Proyectos I+D+i
- Práctica 3.1: Una hora para salvar el mundo
- Práctica 3.2: Método 635
- Práctica 3.3: Seis sombreros para pensar



# UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA

Centro Universitario de los Lagos  
Educación Continua

## **UNIDAD 4.- Megatendencias: hacia dónde se dirige el futuro**

Objetivo: Generar conocimientos básicos para potencializar los procesos de creatividad, innovación, desarrollo y transferencia tecnológica enfocadas a las Megatendencias actuales.

4.1 Megatendencias

4.2 Gestión creativa y talento en la Innovación

Práctica 4.1: Provocación

Práctica 4.2: Innovación inversa

Práctica 4.3: Scamper

## **UNIDAD 5.- Protección y transferencia de tecnología**

Objetivo: Conocer y aplicar los fundamentos de la protección y transferencia de tecnología.

5.1 Propiedad intelectual

5.1.1 Marco Conceptual

5.1.2 Clasificación (aquí se vería Propiedad industrial y Derecho de autor)

5.1.3 Autoridades administrativas encargadas de su protección

5.1.4 Marco jurídico nacional e internacional

5.2 Transferencia de tecnología

5.2.1 Proceso creativo

5.2.2 Invenciones

5.2.3 Procedimiento de protección

5.2.4 Consulta base de datos

Práctica 5.1: Clasificación Niza

Práctica 5.2: Mi invención

## **UNIDAD 6.- Gestión, integración y alcance: propuesta de invención**

Objetivo: Integrar una propuesta de invención bajo los conceptos aprendidos durante este Diplomado.

6.1 Recopilar los requisitos y definir el alcance.

6.1.1 Título y Resumen

6.1.2 Introducción

6.1.3 Planteamiento del problema

6.1.4 Justificación

6.1.5 Hipótesis

6.1.6 Objetivos General y específico

6.2 Crear la estructura de desglose del trabajo (EDT/WBS).

6.2.1 Metodología

6.2.2 Cronograma de actividades

6.2.3 Resultados esperados



# UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA

Centro Universitario de los Lagos

Educación Continua

6.3 Planes: Alcance, RH, Riesgos

6.4 Control de Cambios y Nuevos Requerimientos

6.5 Bibliografía de la propuesta